<-LIGNE-DE-BASSE-> • Le forum où on joue !

- Accueil
- Forum
 - Annonces & Informations
 - La Grille du Mois
 - Paroles de Bassmans
 - La vitrine des Bassmans
 - <u>L'atelier des Bassmans</u>
 - Petites annonces & Liens ...
- LDB.com
 - <u>Rechercher</u>
 - FAQ Générale
- <u>Accueil < Index du forum < La Grille du Mois < Aide <</u> <u>Tutoriaux</u>
- Modifier la taille de la police
- Envoyer par e-mail à un ami
- Imprimer le sujet

- <u>Connexion</u>
- <u>M'enregistrer</u>
- Recherche...

[Tuto] S'enregistrer avec : KRISTAL AUDIO ENGINE

Ce sujet est verrouillé, vous ne pouvez pas éditer de messages ou poster d'autres réponses.

Dans ce sujet... Rechercher

1 message • Page 1 sur 1

- Rapporter le message
- Répondre en citant le message

[Tuto] S'enregistrer avec : KRISTAL AUDIO ENGINE

∎de <u>Valvino</u> le Dim Fév 06, 2005 11:27 am

Comment bien s'enregistrer?

Salut à tous !

L'engouement pour le concept de lignedebasse.com lancé par Prinzy donne des idées à certains... Malheureusement, l'enregistrement pose problème au néophyte, car les logiciels dits « professionnels » (comme Cubase) sont très compliqués d'utilisation...C'est pourquoi, à partir d'un graticiel (logiciel gratuit, libre de droit) nommé Kristal Audio Engine d'utilisation aisé que nous allons pouvoir nous enregistrer en toute simplicité Suivez le guide !

Nous allons prendre l'exemple de l'élaboration d'une ligne de basse simple avec un enregistrement. Nous disposons déjà de l'enregistrement proposé avec la grille du mois. Tout le long des explications, le cercle rouge indiquera les endroits où cliquer pour provoquer l'action décrite.

!!! Ce logiciel n'utilise que le format .wav. Pour convertir du .mp3 au .wav pour pouvoir le travailler avec le logiciel, ou du .wav au .mp3, rendez-vous au tutorial <u>Conversion mp3/wav</u> !!!

C'est parti !

1. Téléchargez le graticiel Kristal Audio Engine ici => <u>Kristal Audio Engine</u> (Clique droit sur la sourie et faites "Enregistrez la cible sous ...")

Aprés avoir téléchargé le graticiel "Kristal Audio Engine", double clique sur le fichier "KRISTAL_AE_Setup.exe" puis cliquez sur exécuter.



Cliquer sur Next, sur I agree, puis sur Install, et enfin sur Finish. L'installation est totalement automatique.



2. Ouvrez Kristal Audio Engine.

🥥 KRISTAL Audio Engine	
File Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
No Object Selected	
Waver 1 Not Recording -	
Waver 2 Co. GDI Co. Not Recording -	
Waver 3	TER AN
Not Recording +	
Transport	

Il se compose de trois fenêtres :

* « Audio Input », comprenez la représentation graphique de votre enregistrement (n°1), elle est en permanence affichée.

* Le « transport panel », comprenez la barre de lecture (n°2), pour l'afficher, appuyez sur F2

* Le « mixer », comprenez la table virtuel de mixage ($n^{\circ}3$), pour l'afficher appuyer sur F3



3. Insérez le morceau sur lequel vous voulez jouer (la grille du mois ou une boucle de batterie par exemple) en appuyant sur l'icône dossier puis en sélectionnant le morceau choisi sur la piste n°1.

Audio Input 1 - KRISTAL	Waver			
		Snee to Grid 😽 🖷	£	
	Open Audio File		2	
	Regarder dans :	😋 Ma Musique	× 0 0 0 0 .	
	Mr. Blackete			
STAL WAVER	CE groovy90HLwav			13 14 1
Waver 1	ell20dr(1)mar	A 44444		<u>^</u> //548
0 00 0 01	elizouk_valvino_rico_	v3-02(1),wav		
of Recording	Change and and	CANCER .		-
territe sector sector and				
Waver 2	-			
0.402 0 (0)	Nom du fichier :	groovy/30Hi.wav	Ouvir	D
iot Recording 🐱	PROVINCE I			
	Pichiers de type :	All Supported Files (" way	chart art, rac, oggi M Annuer	
Waver 3	Name	arcouv/914		
0 40 0 (0)	Last Modified	03/11/2004 11:56	Pray	
of Recording 👻	Length	00:03106.358	Auto-Play	
Winner 4	Samplerate	22.05 kHz		
Vidver 4	Channels	1	-	
	Bits Per Sample	16 B#		
of Recording 👻 🔚	J			
				3

4. Il est maintenant temps de nous enregistrer ! Branchez votre basse sur l'entrée ligne de votre PC avec un câble jack et un adaptateur grand jack/petit jack (moins de 2€ en supermarché...) puis sélectionnez la bonne entrée dans le logiciel (le tout sur la piste n°2). N'oubliez pas de cliquer sur le bouton représentant un rond noir pour sélectionnez cette piste pour l'enregistrement !

SKRISTAL Audio Engine	
File Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
No Object Selected	
KRISTAL WAVER	
Not Recording	
Come Accance ACED Audos	
Not Recording	1 Abrown
	× *
Transmet	1
C 2703 MORE 20 PRACHT 00:00:00 000 are 20 Minute	
	KKBIET

!!! N'oubliez pas de régler le niveau d'entrée de l'entrée ligne dans le panneau de contrôle du volume de Windows pour éviter la saturation en cas de volume trop élevé (vous pouvez également baisser le volume de votre basse si vous le désirez) !!!



5. Cliquez sur le bouton Record dans le « transport panel », vous pouvez éventuellementrajouter un métronome (réglage dans le « transport panel »). Jouez votre morceau. Quand vous avez fini, cliquez sur Stop (bouton carré). Le graphe de votre enregistrement apparaît alors.

S KRISTAL Audio Engine	
Pile Engine Transport (Hindows Help)	
Audio laput 1 - KRISTAL Waver	
No Object Selected	
	I A BIET
Waver 1 Not Recording •	
Waver 3	- Aler
Waver 4	
Trainsport O0:00:46:3000 sec; Million 00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:	

!!! N'oubliez d'allumer vos enceintes pour entendre l'enregistrement proposé avec la grille du mois 😉 !!!

6. Le logiciel permet de régler la position de l'extrait (pour se caler parfaitement avec la batterie par exemple). Pour le déplacer, cliquez sur l'extrait, maintenez et faites glisser l'extrait jusqu'à la position voulue.

RISTAL Audio Engine	-0
Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
Name Color Attributes Start Offset Length Fade-In Fade-Out Volume Waver 2_14 - 00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:	EA
KRISTEL ШЕКСКІ 12 13 14 15 16 17 18 19 29 21 22 23 24 25 26 Waver 1 Image: State of the st	
Waver 2 P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	
Waver 3	Are
Waver 4 Proceeding	
K	`
Transport	
	(K) BIE

Vous pouvez aussi l'amputer. Pour ce faire, cliquez sur le petit carré blanc qui se trouve au début et à la fin de l'extrait, en bas. Maintenez le clic et faite glisser le carré blanc.

KRISTAL Audio Engine	
e Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
Name Color Attributes Start Offset Length Fade-In Fade-Out V Waver 2_14 - 00:00:02.037 00:00:00.000 00:00:21.128 00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00:00.000 00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00:00 00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:	10/ume
KRISTEL Univer 1 12 13 14 15 16 17 18 15 20 21 22 23 24 Worver 1 1 1 16 17 18 15 20 21 22 23 24 Worver 1 <td></td>	
Waver 2	
Waver 3	(Are
Waver 4	E / Huana
150 talla	2
Construction Construction<	
	KKBE

Et puis, vous pouvez changer le volume d'un extrait de manière générale en cliquant sur le carré blanc situé au beau milieu du graphe en le faisant glisser en haut (pour augmenter le volume) ou en bas (pour le diminuer).

KRISTAL Audio Engine	
Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
Name Color Attributes Start Offset Length Fade-In Fade-Out Volume Waver 2_14 - 00:00:02.837 00:00:00.000 00:00:00.000 00:00:00.000 00:00:00.000 +3.5	A
KRISTEL LURIVER 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 29 Wower 1 0 0 0 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 29 Wower 1 0 <th0< th=""> 0</th0<>	Teuac
Waver 3	Are
Waver 4	2/euaia
Transport Concoro.amo L. 00:00:00.200 H. 00:00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00 H. 00:00:00 H. 00:00:00 H. 00:00 H. 00 H. 00:00 H. 00 H. 0	Ares

Enfin vous pouvez réaliser un fade-in/out (le son qui monte/baisse graduellement). Pour ce faire, cliquer sur le petit triangle blanc et faite le glisser jusqu'à l'endroit où vous voulez que votre fade-in prenne fin ou votre fade-out commence.

KRISTAL Audio Engine	
le Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
Name Color Attributes Start Offset Length groovy30H - 00:00:00.000 00:00:00.000 00:01:33.47	Fade-In Fade-Out Volume 9 00:00:00.000 -00:00:04.550 -0.1
KRISTEL LINVER 23 1:24 1:25 1:26 1:27 1:28 1:29 1:30 1:31 Waver 1 Image: Construction of the second of the se	1:32 1:33 1:34 1:35 1:36 1:37 1:
Not Recording -	
Not Recording V	×
Francest Image: Control of sectors Control of sectors Image: Control of sectors M 00100:000.000 Image: Control of sectors	

7. Vous pouvez vous contentez de deux pistes mais vous voudrez peut-être en rajouter une troisième, voire une quatrième (jusqu'à 16 !). C'est très simple, il suffit de suivre l'étape 3.

SKRISTAL Audio Engine	
He Engine Transport Windows Help	
Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
No Object Selected	
KRISTEL WAVER . 1 . 7 . 7 . 7 . 7 . 7 . 7 . 7 . 19 . 19	19.19.14.1
	x m man of
Waver 2 	
	Aisi
Not Recording	
K a	*
Fransport () Crock water () 00:00:21.733 arc; () in mine ()	
	(R)

et/ou l'étape 4 sur une autre piste !

	999 📑 (👬 Snip to Grid 🔽	2		
		No Object Sele	cted		
KRISTEL WAVER	2 3 Open Audio File	4 5 6	7 8 9 19	11 12 13 14 1	
	Regarder dans :	🔁 Ma Musique	v 🔿 🕫 📼 •	- Martinet Martinet	
Not Recording Waver 2 Not Recording Not Recording	My Playlists Caronic Market Sould (1) wav Caronic Valvino my Caronic Valvino my	3-02(1).wav 0_v3.wav			
Waver 3	Nom du fichier :	zouk(1) wav			
Waver 4	Fiame	zouk(1)			
Notecording •	Last Modified Length Samplerate	08/11/2004 17:45 00:01126.104 44.20 kHz	Auto-Flav	د	
	Channels Bits Per Sample	2 16 BM			
			-		

Vous pouvez également mettre plusieurs extraits sur une seule piste. Il suffit de suivre les étapes 3 et/ou 4 en ayant sélectionné la bonne piste et en ayant régler la barre de défilement au bon endroit.



Puis réglez ce nouvel extrait en suivant l'étape 6.

8. Mixez les pistes (bouton F3). Vous pouvez changer les volumes de chaque piste, le volume général, rajouter des effets pour chaque piste et pour le général, le tout en direct live en cliquant sur lecture dans le « transport panel ». A vous de tester les différents effets !



9. !!! ATTENTION ETAPE TRES IMPORTANTE !!!

Cliquez sur la barre de temps, en maintenant le bouton Ctrl gauche de votre clavier (le bouton tout en bas à gauche) afin de placer un onglet qui délimite la fin de votre morçeau. Si vous ne le faites pas votre morcçeau fera 0:00 minutes!

S KRISTAL Audio Engine	
File Engine Transport Windows Help	
S Audio Input 1 - KRISTAL Waver	
No Object Selected	
KRISTEL Wever \$ 16 17 19 19 29 21 27 7 23 24 25 24	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A
Waver 3	The second
Waver 4 C CD C C Not Recording •	
Transport © 57024 Mice © 00:00:21.826 etc 00:00:21.826 etc 128 Minut 00:00:21.826 etc 128 Minut 128 Minut 128 Minut	(R) IST

10. Cliquez sur fichier, puis « export Mixdown », rentrez le nom du fichier, puis cliquez sur enregistrer !



Voilà c'est fait vous avez votre ligne de basse toute belle à nous faire partager !!! Si vous avez des questions et/ou des remarques supplémentaires, contactez-moi par email ou message privé !

A vos basses !

Valvino « L'ennemi est bête, il croit que c'est nous l'ennemi, alors que c'est lui!» (Desproges)

Basse: Cort Artisan B4 Ampli: Peavey Microbass



Messages: 36 **LDB:** 0

<u>Haut</u>

Ce sujet est verrouillé, vous ne pouvez pas éditer de messages ou poster d'autres réponses. 1 message • Page 1 sur 1

Retourner vers Tutoriaux

Aller à: Tutoriaux	▼ Aller	
--------------------	---------	--

Qui est en ligne

Utilisateurs parcourant ce forum: Aucun utilisateur enregistré et 0 invités

- Accueil
- <u>L'équipe du forum</u> <u>Supprimer les cookies du forum</u> Heures au format UTC + 2 heures

S'abonner: RSS 2.0 - RTOH 0.3 Powered by phpBB © 2000, 2002, 2005, 2007 phpBB Group Conception: Prinzy et Artois WebDesign Traduction par: phpBB-fr.com & phpBB.biz